

CURSO EN ARTE 3D

Objetivos

Convertir a nuestr@s alumn@s en profesionales competitivos del 3D, con los software más demandados en los mercados profesionales internacionales. Con una aprendizaje práctico en las áreas de Modelado, Iluminación, FX, Cámaras, Set Up, Iluminación avanzada, Animación aplicada y animación facial. Como siempre, manteniendo nuestra filosofía de desarrollo de la creatividad.

Nuestro equipo pedagógico está conformado por profesionales activos en diferentes ramas.

Duración total: 340 horas lectivas

Precio total de contado curso académico 20-21: 3.460 €

Reserva de plaza

La plaza se puede reservar abonando 590 € a través de paypal o transferencia bancaria. Esta cantidad está incluida en el precio total del Curso.

Para más información sobre disponibilidad de plazas, matriculación, horarios, precios y formas de pago, solicítala a informacion@arteneo.com

Formación exenta de IVA por el artículo 20 uno 9, ley 37/92

Salidas Profesionales

Publicidad. Videojuegos. Presentaciones. Científica. Animación. Editorial. Stand. Espacios virtuales. Decorados. TV. Cine

Materias impartidas

3D. Modelado. Story Board. Modelado. Animación. Estudio del movimiento. Iluminación. Render. Texturizado. Creatividad. Fundamentos del dibujo animado. Lenguaje cinematográfico. Preproducción. Cámaras. Set Up.

Ventajas añadidas

1. Máximo de 13 alumn@s por grupo
2. Incluido todo el material de trabajo en clase
3. Acceso directo a bolsa de empleo para nuestr@s alumn@s
4. Descuento por pago de contado o financiación sin cargo
5. Prácticas libres en la escuela según disponibilidad de aulas
6. Asesoramiento laboral



CURSO EN ARTE 3D

PRODUCCIÓN GENERAL 3D

Este programa se imparte apoyado con ejercicios prácticos
Modelado. Iluminación. Materiales. Setup. Animación. Render

INTRODUCCIÓN AL 3D

ENTORNO DE TRABAJO E INTERFACE DE USUARIO

MODELADO INICIACIÓN

ILUMINACIÓN Y MATERIALES INICIACIÓN

CÁMARAS - Trabajo con cámaras y efectos de lente

Photoshop CC - Mapas y Postproducción de render

Cámaras - Trabajo con cámaras y efectos de lente

Render y composición

Workflows profesionales

Modelado Iluminación. Materiales y render nivel avanzado. Personajes

Entornos y Props

TÉCNICAS DE MODELADO SÓLIDO AVANZADO

Workflow completo de creación de Entornos y Props. Preparación para producción audiovisual y para videojuegos

Modelado orgánico en alta poligonización

Workflow completo creación de personajes para producción audiovisual y videojuegos

- Procedimientos y herramientas de escultura digital
- Modelado orgánico para videojuegos y para producción audiovisual
- Pintura de texturas y mapas para modelado orgánico

Diseño de shaders y mapas avanzados

Iluminación avanzada

- Luz directa y luz indirecta
- Iluminación interior e iluminación exterior
- Comportamientos físicos de la luz
- Cámaras y efectos de render



Setup. Rigging. Animación

Animación

- Teoría y Principios básicos de la Animación.
- Técnicas de animación straight y pose to pose.
- Metodología del análisis del movimiento
- Body mechanics y dinámicas básicas
- Estudio detallado de ciclos. Andar, correr, nadar, etc.
- Overlapping y animación secundaria
- Control de pesos y fuerzas. Reversals
- Animación y expresión facial. Interpretación y Acting

Rigging y setup

- Control de pesos

Animación facial

- Sistemas de deformación facial
- Deformación directa
- Estudio de expresiones faciales y lipsync
- Animación de ojos (parpadeos, pupilas, pestañas...)
- Animación y esqueleto de lenguas
- Lipsync y animación labial

Render y composición

La Escuela de Imagen ARTENEO está constituida como sociedad con el nombre de Arteneo Imagen S.L. con C.I.F B-84539386, registrada en Madrid (España) en la Declaración Censal del Ministerio de Hacienda con el IAE 933.9, código de actividad CNAE 8559 y licencia de Actividad Educativa expedida por el Ayuntamiento de Madrid, siendo director y representante de la misma D. José Luis Romero. Nuestra enseñanza es de carácter profesional y se enmarca como enseñanzas que no conducen a la obtención de un título con valor oficial. Desde hace 15 años, nuestra fórmula pedagógica enfatiza en la profesionalización del alumnado para su proyección laboral, con la mejor calidad formativa impartida por docentes cualificados. Al finalizar los estudios, se hace entrega de un título propio con valor a efectos profesionales, donde consta el número de horas lectivas del programa junto a la calificación final emitida por el profesorado.

Nota: Arteneo se reserva el derecho de variar contenidos y temarios si lo considerase necesario para la mejora de los mismos. El orden de materias y/o software es orientativo. El/la alumn@ puede desistir de comenzar el curso informando por escrito y tendrá derecho a la devolución íntegra de lo abonado siempre que lo haga como mínimo con quince días hábiles de antelación a la fecha de comienzo del curso.

Ilustración: Óscar Beteta, Natalia Pulido y David Alonso. Diseño: Cristina Medina y María Asensio

