

Objetivos

Aportar al alumn@ los conocimientos imprescindibles en su formación inicial como ilustrador/a en las áreas tradicionales del dibujo y el color; y en las digitales trabajando con iPad y el software Procreate, siempre desde una óptica profesional. Desde hace 18 años numeros@s alumn@s de Arteneo se han incorporado al mercado laboral en los campos de Videojuegos. Editorial. Publicitario. Productoras. etc. Nuestro equipo pedagógico está conformado por profesionales activos en diferentes ramas.

Duración total: 210 horas lectivas.

Precio total de contado curso académico 22-23: 1.940 €

Reserva de plaza

La plaza se puede reservar abonando 490 € a través de paypal o transferencia bancaria. Esta cantidad se descuenta del importe total anual. Para más información sobre disponibilidad de plazas, matriculación, horarios, precios y formas de pago, solicítala a informacion@arteneo.com.

Salidas Profesionales

Didáctico. Científica. Editorial. Revistas. Prensa. Portadas. Ilustración Infantil. Tatuajes.

Materias impartidas

Creación de personajes infantiles y juveniles. Técnicas de ilustración tradicional. Técnicas de ilustración digital con Procreate. Técnicas de creatividad. Acuarela. Lápiz de color. Técnicas mixtas. Línea. Perspectiva. Expresión. Dibujo Artístico. Anatomía.

Ventajas añadidas

1. Máximo de 13 alumn@s por grupo
2. Incluido todo el material de trabajo en clase
3. Acceso directo a bolsa de empleo para nuestro@s alumn@s
4. Descuento por pago de contado o financiación sin cargo



ILUSTRACIÓN & DIBUJO

CURSO
PRESENCIAL

Ilustración. Técnicas y conceptos tradicionales

Este programa se imparte en su totalidad apoyado con ejercicios prácticos

- El dibujo. El trazo. El boceto
- La línea y su técnica
- La luz. La sombra y los volúmenes
- Tipos de expresión realista e infantil
- El color. Primarios, secundarios y terciarios. Complementarios
- La psicología del niño
- La ilustración editorial. Teoría
- El lápiz de color. Teoría y práctica. Arte final con lápiz de color
- La caricatura de animales para ilustración infantil o juvenil
- Valoración lineal
- Perspectiva cónica. Uno, dos y tres puntos de fuga
- La acuarela en la ilustración infantil

Técnicas de creatividad

- Estímulos y procesos creativos. El brainstorming

Creación de personajes

- Construcción de cabezas y cuerpos cartoon infantil
- La línea de ritmo en los personajes
- Dibujando manos y pies de personajes infantiles
- Ojos. Bocas. Narices y orejas
- Humanización parcial de animales y objetos en cartoon

Dibujo Artístico y Anatomía

- Nociones de proporción y encaje
- Dibujar el muñeco óseo. Como medir
- Ejes de acción. La línea de ritmo
- El embocado. Formas básicas de la figura
- El canon masculino y femenino
- La proporción, la forma y su entorno

Procreate introducción

- Creación de documentos. Importar y exportar archivos
- Multitarea. Referencias y Documentación
- Herramientas introducción
- Cortar, copiar y pegar
- Manipular el lienzo. Girar y redimensionar
- Capturar video en tiempo real. Compartir y exportar
- La rueda de color. Introducción
- Pinceles: Acciones básicas. Mezclas de color. Texturizar, fundir, etc.
- Importar y exportar pinceles. Modificar pinceles. Herramienta dedo
- Opciones básicas de las capas. Crear. Agrupar. Mover. Fundir. Bloquear
- Ajustes cromáticos. Niveles. Tono. Saturación

La Escuela de Imagen ARTENEO está constituida como sociedad con el nombre de Arteneo Imagen S.L. con C.I.F B-84539386, registrada en Madrid (España) en la Declaración Censal del Ministerio de Hacienda con el IAE 933.9, código de actividad CNAE 8559 y licencia de Actividad Educativa expedida por el Ayuntamiento de Madrid. Nuestra enseñanza es de carácter profesional y se enmarca como enseñanzas que no conducen a la obtención de un título con valor oficial. Desde hace 18 años, nuestra fórmula pedagógica enfatiza en la profesionalización del alumnado para su proyección laboral, con la mejor calidad formativa impartida por docentes cualificados. Al finalizar los estudios, se hace entrega de un título propio con valor a efectos profesionales, donde consta el número de horas lectivas del programa junto a la calificación final emitida por el profesorado.

Nota: Arteneo se reserva el derecho de variar contenidos y temarios si lo considerase necesario para la mejora de los mismos. El orden de materias y/o software es orientativo. El/la alumno/a puede desistir de comenzar el curso informando por escrito y tendrá derecho a la devolución íntegra de lo abonado siempre que lo haga como mínimo con quince días hábiles de antelación a la fecha de comienzo del curso.

Ilustración: María Gómez
Diseño: Arteneo

