

Desarrollo del Curso y Objetivos

La animación 2D tiene muchos usos, en la cinematografía, publicidad, presentaciones profesionales, etc. El curso de Toon Boom Online es una opción muy completa para aprender Animación 2D. Este curso está orientado a formar futur@s animador@s, que puedan incorporarse al mercado de trabajo en ese área, o que sean capaces de llevar proyectos personales con éxito. El Curso con Toon Boom conlleva un método de trabajo que combina aula virtual y videoconferencia para mantener a alumn@s y profesores en contacto en tiempo real. Las clases se realizan en directo, con una dinámica muy similar a un aula presencial, de manera que el profesor imparte la clase y l@s alumn@s pueden participar directamente, preguntar todo lo que necesiten, consultar acerca de las tareas, pedir asesorías acerca de los ejercicios, etc. Los profesores pueden hacer acotaciones, correcciones y lo que se requiera para que el proceso enseñanza-aprendizaje se garantice. En nuestro campus virtual l@s alumn@s tienen acceso a las clases grabadas y otras herramientas tecnológicas como chats, mensajes privados, intercambio de archivos, etc. Las clases están organizadas en grupos de máximo 13 personas, de manera que el profesor puede ofrecer el tiempo y la dedicación suficientes a cada alumn@. Nuestro modelo de Formación Online lleva más de 12 años evolucionando y formando creativ@s en numerosas áreas especializadas de la Imagen Gráfica. ARTENEO ofrece a sus estudiantes acceso a nuestra Bolsa de Empleo, mediante la cual intentamos ayudar a nuestr@s alumn@s en la búsqueda activa de trabajo.

Duración total

130 horas totales

Salidas Profesionales

Series. Spot publicitarios. Cabeceras. Animaciones para web. Películas. Multimedia, etc

Materias impartidas

Toon Boom. Story, Thumbnails. Lenguaje Cine. Animación. Squash / Stretch. Anticipación. Timing. Definir la acción. Timeline. Animación no lineal. Análisis del movimiento. andar, correr, nadar etc. Peso y fuerzas. Acting. Staging. Puesta en escena. Pose a pose. Slow in/ Slow out. Overlapin. Tipos de acción. Arcos. Acción secundaria. Equilibrio. Lenguaje Corporal. Aceleración y deceleración. Deformaciones. Ciclos. Animación facial. Premiere Introducción. Creación de personajes Introducción

Precio total de contado Curso Académico 2022-23

Total: 1.090 €

Para matricularte debes de abonar 290 € como reserva de plaza, por transferencia bancaria, Paypal o con tarjeta en la secretaría de la escuela. Esta cantidad se descuenta del importe total Solicita información para fórmulas de pago aplazadas en informacion@arteneo.com

Ventajas de nuestros Cursos Online

1. Máximo de 13 alumn@s por grupo
2. Clases en Directo con el profesor (Webinar)
3. Acceso desde el Campus Virtual a las clases grabadas
4. Acceso a Bolsa de Empleo para nuestr@s alumn@s
5. Programas de estudios complementarios que permiten avanzar en tu aprendizaje
6. Profesores profesionales en cada materia
7. Sin limitación por la distancia
8. Descuento por pago de contado o financiación sin cargo
9. Doce años de experiencia en la Enseñanza e-learning



CURSO
ONLINE

Programa de estudios y materias impartidas

Este Curso se imparte asistido con la realización de ejercicios prácticos

Toon Boom

- Creación de escena
- Interfaz de usuario
- Capas y columnas
- Sincronización
- Dibujo
- Pintura y colores
- Animación sin papel
- Animación digital
- Animación morphing
- Importación y escaneo
- Rigging de personajes
- Animación de recorte
- Cámara
- Deformaciones
- Efectos
- Rendering y exportación

Técnicas de Animación

- Timeline
- Graph Editor
- Dope Sheet. Path. Constraint
- Audio
- Capas de animación. Animación no lineal
- Animación facial. Lypsinc
- Análisis del movimiento. andar, correr, nadar etc.
- Animación secundaria. Peso y fuerzas
- Interpretación o Acting. Expresiones y sentimientos
- Entender la animación. Análisis del movimiento
- Búsqueda de referencias Animáticas
- Staging. Entender la escena. Puesta en escena
- Anticipación. Squash & Stretch
- Pose a pose/ acción directa
- Slow in/ Slow out
- Overlapinp. Continuidad y Terminación de la acción
- Arcos. Acción secundaria. Exageración. Timing
- Acting/Appel
- Pose. Silueta. Línea de Acción
- Peso/equilibrio

Introducción a la Creación de Personajes

- Visionado de videotutoriales

Introducción a Adobe Premiere

La Escuela de Imagen ARTENEO está constituida como sociedad con el nombre de Arteneo Imagen S.L. con C.I.F B-84539386, registrada en Madrid (España) en la Declaración Censal del Ministerio de Hacienda con el IAE 933.9, código de actividad CNAE 8559 y licencia de Actividad Educativa expedida por el Ayuntamiento de Madrid. Nuestra enseñanza es de carácter profesional y se enmarca como enseñanzas que no conducen a la obtención de un título con valor oficial. Desde hace 18 años, nuestra fórmula pedagógica enfatiza en la profesionalización del alumnado para su proyección laboral, con la mejor calidad formativa impartida por docentes cualificados. Al finalizar los estudios, se hace entrega de un título propio con valor a efectos profesionales, donde consta el número de horas lectivas del programa junto a la calificación final emitida por el profesorado. Nota: Arteneo se reserva el derecho de variar contenidos y temarios si lo considerase necesario para la mejora de los mismos. El orden de materias y/o software es orientativo. El/la alumno/a puede desistir de comenzar el curso informando por escrito y tendrá derecho a la devolución íntegra de lo abonado siempre que lo haga como mínimo con quince días hábiles de antelación a la fecha de comienzo del curso.

Ilustración y Diseño: Arteneo

